

USC, editora Todos os orixinais publicados baixo o selo USC EDITORA son sometidos a un proceso de avaliación por pares, que son sempre expertos alleos á Universidade de Santiago de Compostela. Ademais, os orixinais son revisados por editores pertencentes aos campos de coñecemento correspondentes e requiren da aprobación final da Comisión editorial académica.

USC, editora Todos los originales publicados bajo el sello USC EDITORA son sometidos a un sistema de evaluación por pares, que son siempre expertos ajenos a la Universidad de Santiago de Compostela. Además, los originales son revisados por editores pertenecientes a los campos de conocimiento correspondientes y requieren la aprobación final de la Comisión editorial académica.

USC, editora is the quality imprint of the University of Santiago de Compostela Press. All the original manuscripts are submitted for peer evaluation conducted by external experts. Furthermore, the manuscripts published are edited by specialists in the different fields and are finally approved by the Santiago University Press Committee.



La teoría de juegos es un campo de las matemáticas cuyo nacimiento suele situarse en 1944, año de la publicación de *Theory of Games and Economic Behavior* del matemático John von Neumann y el economista Oskar Morgenstern. Su objeto de estudio son los problemas de decisión en los que interaccionan varios agentes, que compiten o cooperan para conseguir sus objetivos. Desde su aparición en el panorama científico, la teoría de juegos se ha convertido en un importante instrumento en las ciencias sociales, especialmente en la economía, y se ha aplicado con éxito en disciplinas que tratan de la interacción entre individuos. Este libro está pensado para ser utilizado como texto principal de un curso de introducción a la teoría de juegos de seis créditos ECTS. Abarca tanto los contenidos básicos de la teoría no cooperativa como los de la teoría cooperativa. Cuenta con numerosos ejemplos y con ejercicios, algunos resueltos. Está escrito con un estilo riguroso, no informal, aunque pretende introducir los contenidos matemáticos de un modo asequible a todo tipo de estudiantes universitarios siempre que tengan conocimientos elementales de matemáticas.



MANUAIS

UNIVERSITARIOS

USC, editora
manuais

publica obras didácticas para público universitario ou especialista nas máis diversas áreas do coñecemento, que buscan, como complemento da teoría, solucións asequibles e desenvolvementos de índole práctica. Todos os orixinais da colección son sometidos a un proceso previo de avaliación por revisores e publicados baixo o selo de calidade USC editora.



Introducción a la teoría de juegos

Balbina Casas Méndez
M. Gloria Fiestras Janeiro
Ignacio García Jurado
Julio González Díaz

INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS



MANUAIS

UNIVERSITARIOS



Balbina Casas Méndez es doctora en Matemáticas por la Universidad de Santiago de Compostela, de cuyo Departamento de Estadística e Investigación Operativa es profesora desde 1999. Desde 2010 es la secretaria de la Sociedade Galega para a Promoción da Estatística e a Investigación de Operacións de la que es miembro fundador. Sus principales líneas de investigación son el estudio

de los juegos cooperativos, la elección social y las aplicaciones de la investigación operativa.



María Gloria Fiestras Janeiro es profesora titular en el Departamento de Estadística e Investigación Operativa de la Universidad de Vigo. Sus líneas de investigación están relacionadas con la teoría de juegos y sus aplicaciones. Ha impartido cursos de teoría de juegos en el programa de doctorado en Estadística e Investigación Operativa y de

redes y planificación en el Máster Interuniversitario en Técnicas Estadísticas.



Ignacio García Jurado es catedrático de estadística e investigación operativa de la Universidad de La Coruña. Ha sido presidente de la SEIO (Sociedad de Estadística e Investigación Operativa) y de la SGAPEIO (Sociedade Galega para a Promoción da Estatística e da Investigación de Operacións) y director del Departamento de Estadística e Investiga-

ción Operativa de la Universidad de Santiago de Compostela. Sus líneas de investigación principales son la teoría de juegos y la investigación operativa.



Julio González Díaz es doctor en Matemáticas por la Universidad de Santiago de Compostela y actualmente investigador del programa Ramón y Cajal en el Departamento de Estadística e Investigación Operativa de la misma universidad. Ha sido investigador posdoctoral en la Universidad Autónoma de Barcelona y en la Northwestern University (Illinois, Estados Unidos), con financiación

de los programas Juan de la Cierva y Marie Curie, respectivamente. Sus líneas de investigación principales son la teoría de juegos y la investigación operativa.

Este libro pode adquirirse en formato dixital en usc.es/publicacions/espazoebook
Este libro puede adquirirse en formato digital en usc.es/publicacions/espazoebook
This title can be purchased as an ebook at usc.es/publicacions/espazoebook

USC, editora
manuais